

전자기학을 위한 좌표계

정진교

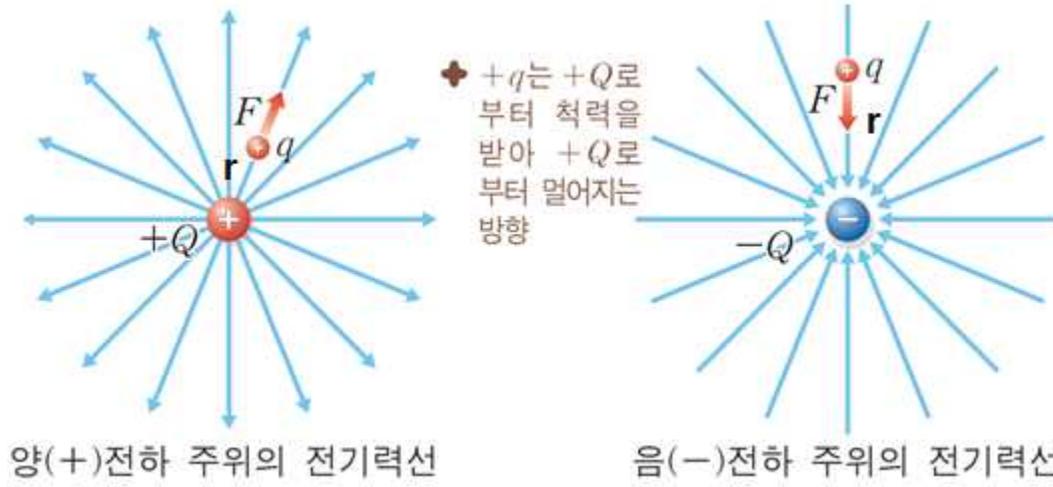
E-mail : jkchong@keri.re.kr
Blog : <http://blog.daum.net/chongjinkyoo>



목 차

1. 좌표계의 필요성
2. 2차원 직교좌표와 극좌표
3. 원의 방정식 그리고 미분
4. 3차원 직교좌표, 원통좌표, 구좌표
5. 좌표계에서 축성분의 상호변환
6. 스칼라와 벡터
7. 벡터의 연산
8. 좌표계에서 축성분의 내적 계산

1. 좌표계의 필요성



$$F = k \frac{q_1 \times q_2}{r^2}$$

- 쿨롱의 법칙
 - 두 전하 사이에 작용하는 힘을 계산
- 힘의 세기가 동일한 값은 전하 사이의 거리가 r인 '구'의 형상이 됨.
- 구를 표현하는 좌표계를 도입

k는 쿨롱 상수

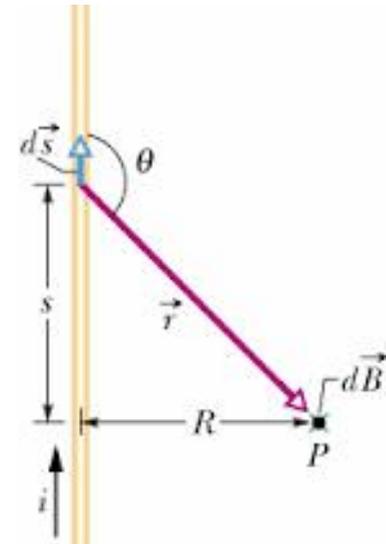
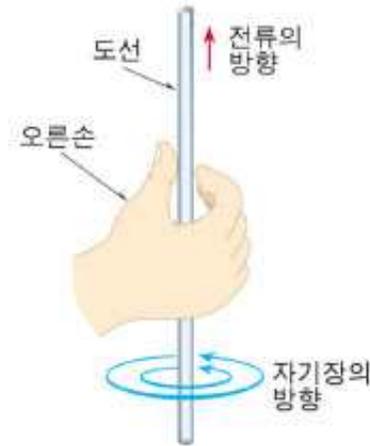
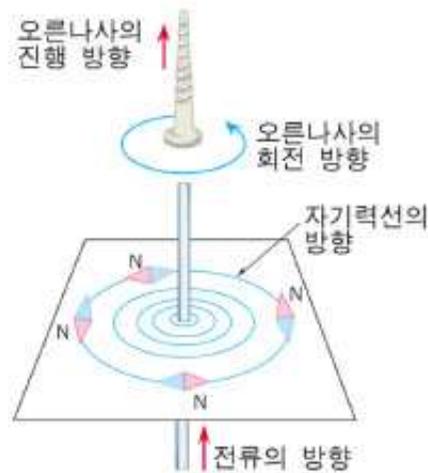
$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 8.98755 \times 10^9 [Nm^2/C^2]$$

q_1, q_2 는 전하의 크기

r은 두 전하 사이의 거리

유전율 $\epsilon_0 = \frac{1}{c^2\mu_0} = 8.8541878176... \times 10^{-12} \text{ F/m}$

1. 좌표계의 필요성



- 비오-사바르법칙 [직선 도선 주위의 자기장의 방향]

- 선전류에 의하면 만들어지는 자기장의 밀도 즉, 자속밀도를 계산

- 자속밀도의 크기는 원통형상을 구성하므로 원통좌표계를 도입할 필요가 있음

참조 : 자기장이 오른나사방향으로 생성된다는 말은 나침반 N극이 반시계방향으로 정열한다는 것을 다르게 표현

$$\mathbf{B} = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \int \frac{d\vec{\ell} \times \hat{r}}{r^2}$$

$$\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} T \cdot m / A$$

; 자유 공간의 투자율

1. 좌표계의 필요성

- 선전류에 의한 자속밀도 \vec{B} 의 크기

$$d\vec{l} \times \vec{r} = dl \sin\theta \quad \text{X : 벡터의 외적}$$

$$d\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{I dl \sin\theta}{r^2} d\hat{\phi}$$

$$\frac{L}{R} = \tan\alpha, \quad dl = R \sec^2\alpha d\alpha, \quad r = R \sec\alpha \quad (\cos\alpha = R/r), \quad \theta = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

를 대입하여 정리하면

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int \frac{I (R \sec^2\alpha d\alpha) \sin(\frac{\pi}{2} - \alpha)}{(R \sec\alpha)^2} \hat{\phi}$$

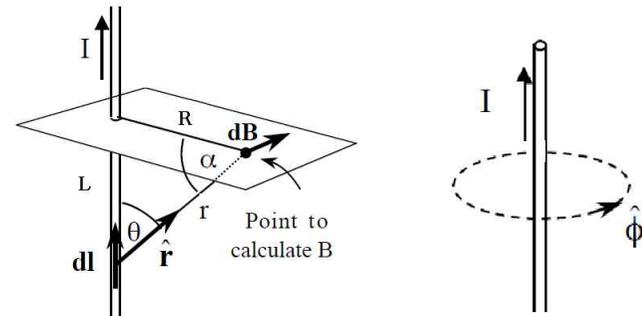
$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int \frac{I \cos\alpha}{R} d\alpha \hat{\phi}$$

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{I}{R} \int \cos\alpha d\alpha \hat{\phi}$$

적분구간 $\alpha = -\frac{\pi}{2}$ 에서 $\alpha = \frac{\pi}{2}$ 를 대입하여 정리하면

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{I}{R} \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos\alpha d\alpha \hat{\phi}$$

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{2\pi} \frac{I}{R} \hat{\phi}$$



$$\epsilon_0 \mu_0 = \frac{1}{c^2}$$

c : 빛의 속도

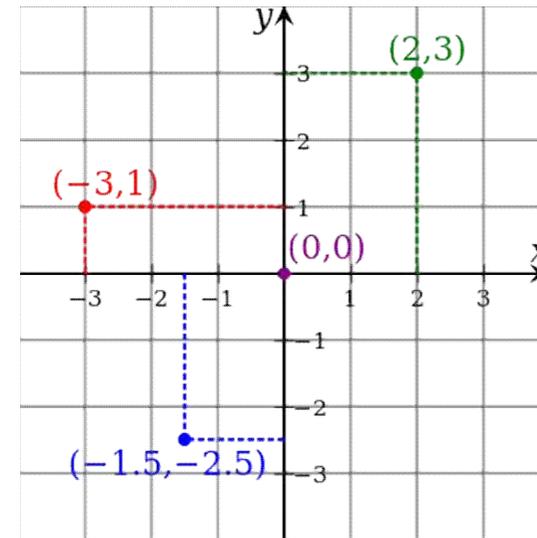
세부사항은 뒤에서 설명

2. 2차원 직교좌표와 극좌표

- 직교좌표 : (x,y)

- 직교좌표를 최초로 발명한 프랑스의 수학자 데카르트의 이름을 따 '데카르트 좌표계' (Cartesian coordinate system)라고도 함

- 3차원의 원통좌표, 구좌표도 직교좌표계에서 속하기 때문에 일반적으로 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표로 구분

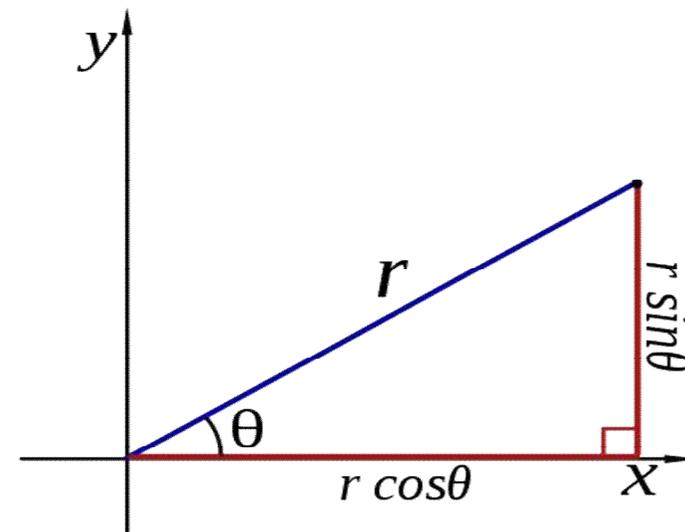


- 극좌표 : (r, θ)

- 원의 방정식 : 피타고라스 법칙을 적용하면 다음과 같이 구할 수 있음

$$r \cos \theta + r \sin \theta = r$$

$$x^2 + y^2 = r^2$$



3. 원의 방정식 그리고 미분

- 피타고라스 정리에 의하여 유도된 원의 방정식

- 음함수 표기 : $f(x,y)=0$

$$x^2 + y^2 = r^2$$

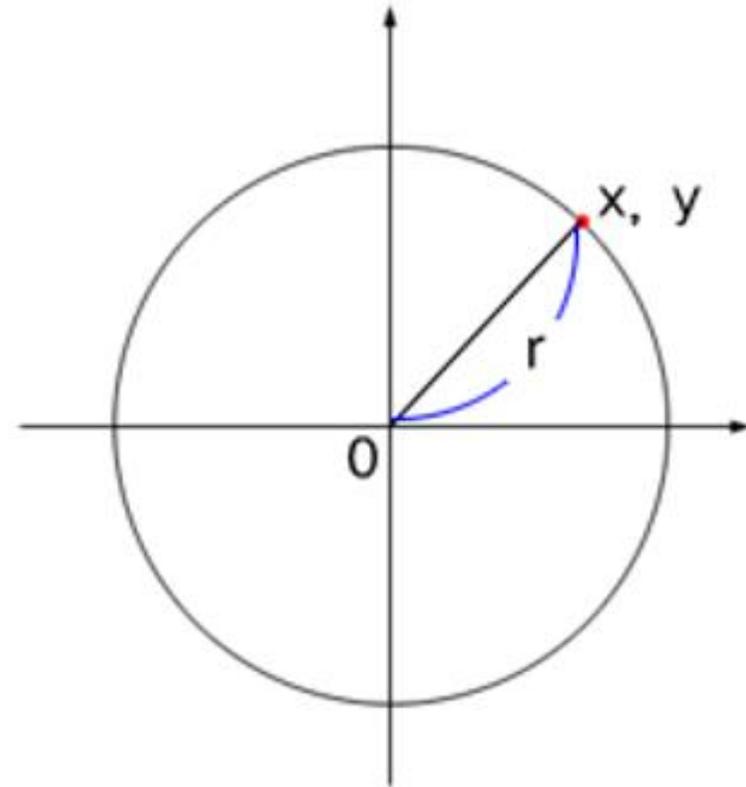
- 양함수 표기 : $y=f(x)$

$$y = \pm\sqrt{(r^2 - x^2)}$$

- 원의 방정식의 미분

$$2x + 2y \frac{dy}{dx} = 0$$

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{x}{y} = -\frac{x}{\sqrt{(r^2-x^2)}}$$



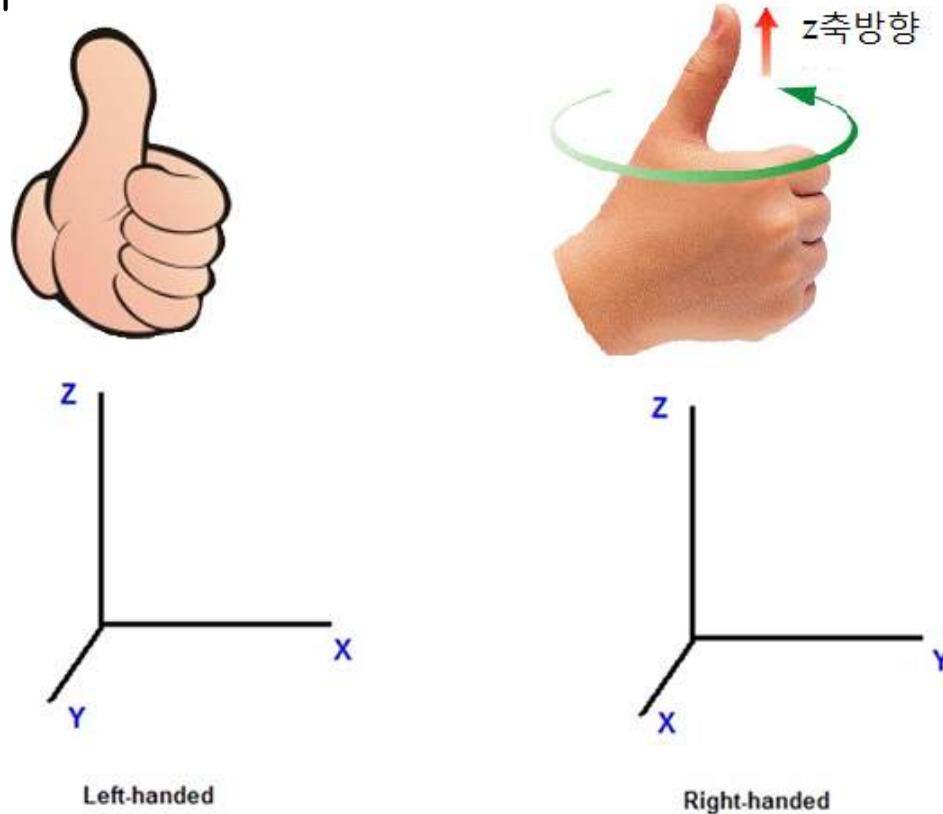
$$x = -r \quad y' = +\infty$$

$$x = 0 \quad y' = 0$$

$$x = +r \quad y' = -\infty$$

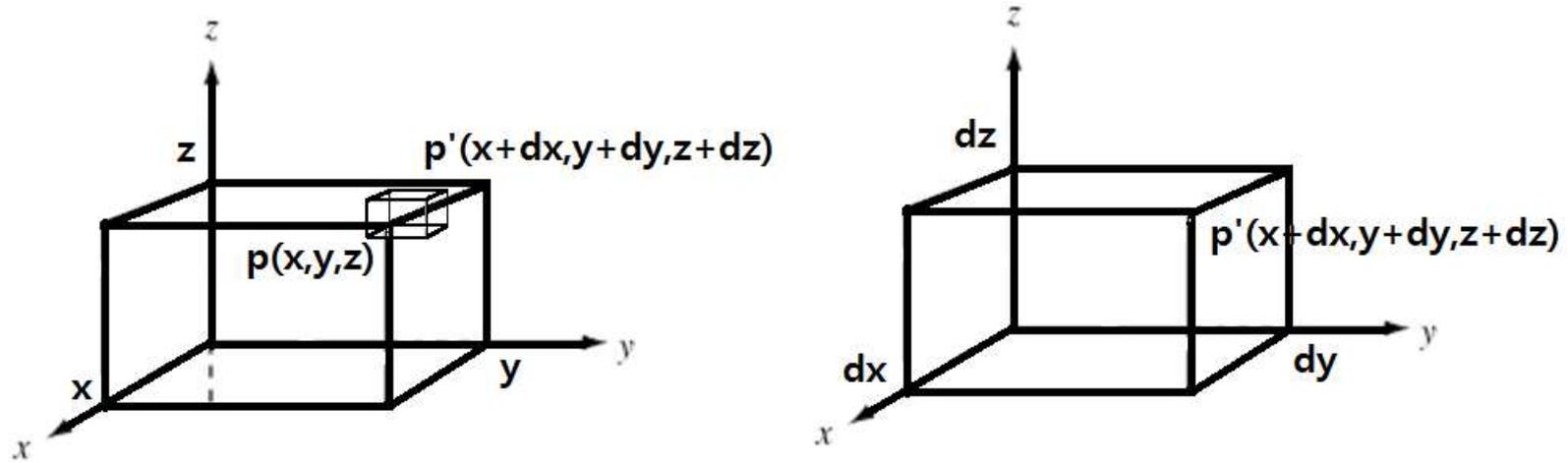
4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표

- 좌표계의 종류



- 일반적으로 우수좌표계를 적용
- 우수좌표계를 구성하도록 축의 순서를 부여 (x, y, z)

4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표



- 데카르트좌표계를 구성하는 축의 성분 : (x, y, z)
- 미소 증분(dx, dy, dz)에 의한 면적
 $dx dy, \quad dy dz, \quad dz dx$
- 미소 증분에 의한 체적 : $dx dy dz$

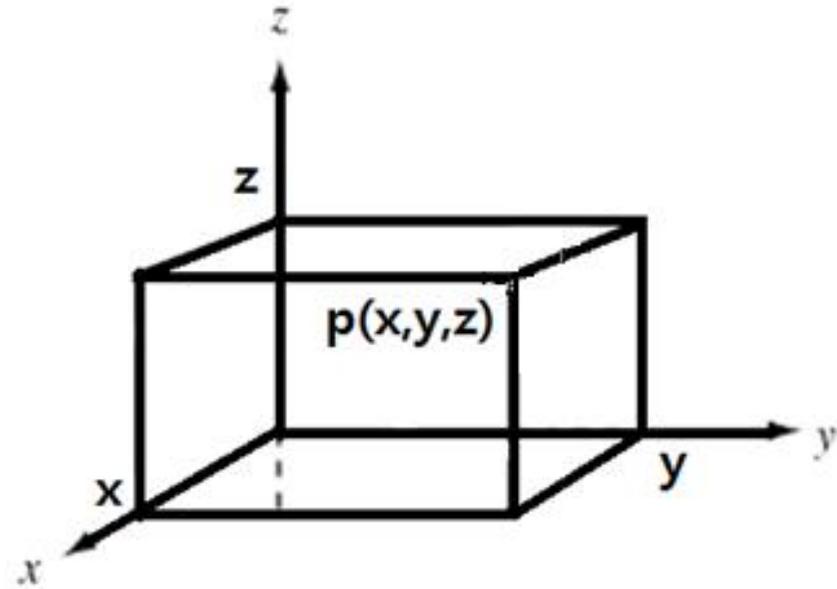
4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표

- $(0,0,0)$ 와 (x,y,z) 로 구성되는 육면체의 표면적

$$2(xy + yz + zx)$$

- $(0,0,0)$ 와 (x,y,z) 로 구성되는 육면체의 체적 : xyz

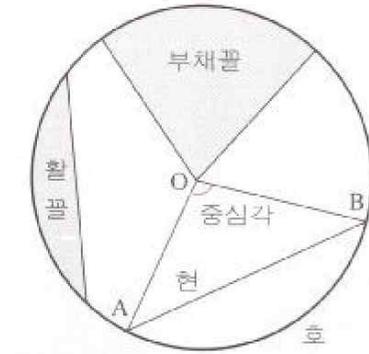
$$\int_0^z \int_0^y \int_0^x dx dy dz = xyz$$



4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표

- 원의 정의

- 주어진 한점에서 동일한 거리만큼 떨어져 있는 무한히 많은 점들의 집합



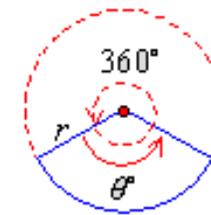
- 호의 길이

- 호도법을 적용하면

길이 $l = r\theta$ 면적 $S = \frac{1}{2}r^2\theta$

- 원둘레의 길이 $2\pi r$ 의 면적 πr^2 유도

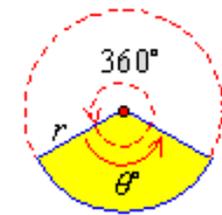
원둘레: $2\pi r$



호의길이: l

$$l = 2\pi r \times \frac{\theta^\circ}{360^\circ}$$

원의넓이: πr^2



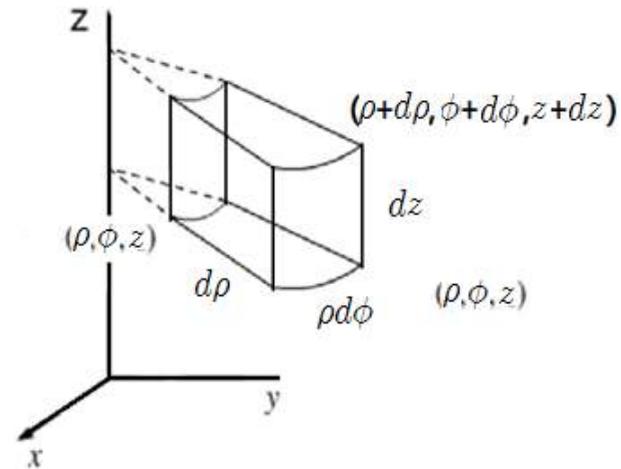
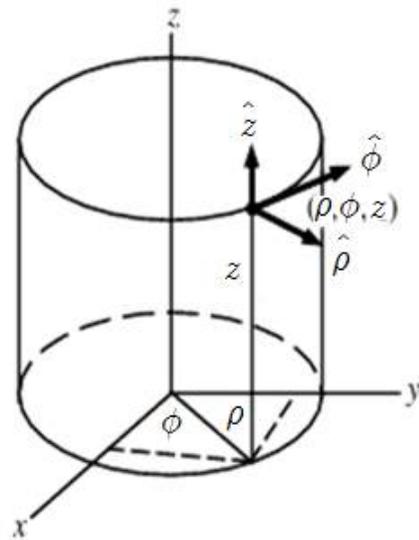
부채꼴의넓이: l

$$S = \pi r^2 \times \frac{\theta^\circ}{360^\circ}$$

참조 : <https://youtu.be/TKM11Dfmi0o>

참조 : <http://bemath.co.kr/>

4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표



- 원통좌표계를 구성하는 축의 성분 : (ρ, ϕ, z) $0 \leq \phi < 2\pi$
- 미소 증분($d\rho, d\phi, dz$)에 의한 면적
 - 각도로 주어지는 축의 성분 ϕ 를 길이 성분 $\rho d\phi$ 로 변환
$$d\rho \rho d\phi, \quad \rho d\phi dz, \quad d\rho dz$$
- 미소 증분에 의한 체적 : $d\rho \rho d\phi dz$

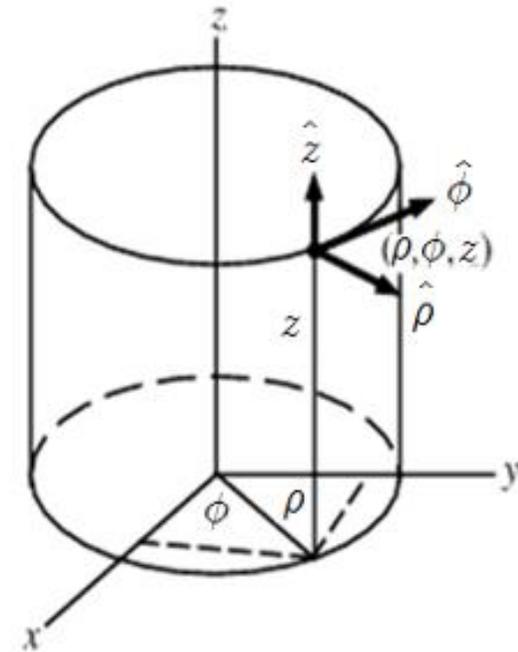
4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표

- $(0,0,0)$ 와 $(\rho, 2\pi, z)$ 로 구성되는 원통의 표면적

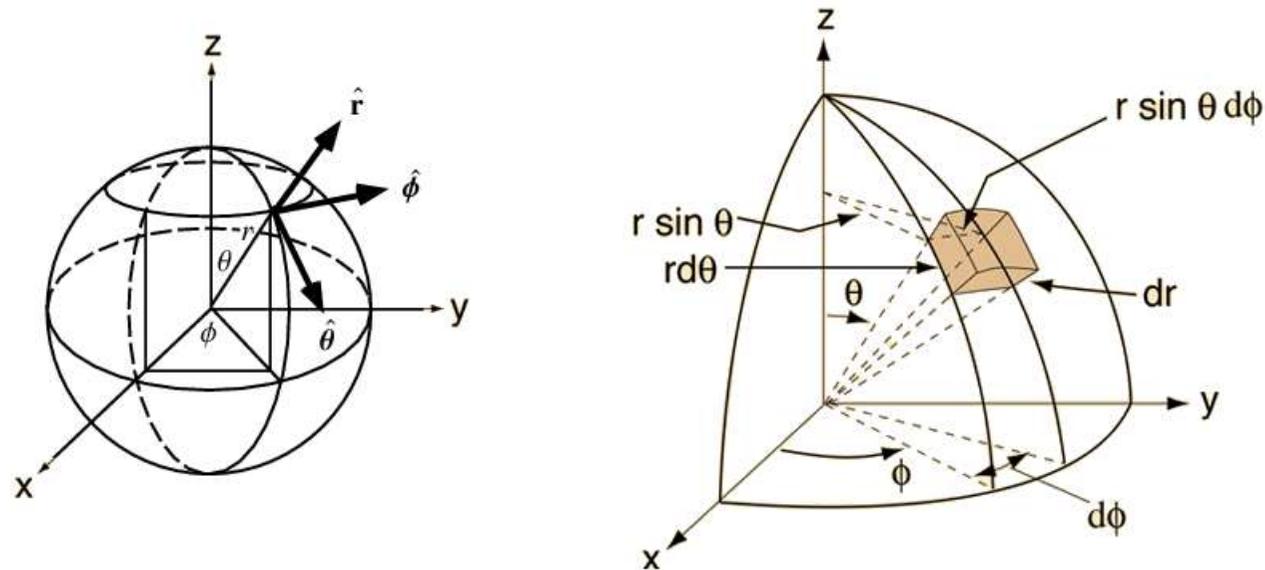
$$2\pi\rho^2 + 2\pi\rho z$$

- $(0,0,0)$ 와 $(\rho, 2\pi, z)$ 로 구성되는 원통의 체적

$$\int_0^z \int_0^{2\pi} \int_0^\rho \rho d\rho d\phi dz = \frac{1}{2}\rho^2 2\pi z = \pi\rho^2 z$$



4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표



- 구좌표계를 구성하는 축의 성분 : (r, θ, ϕ) $0 \leq \theta \leq \pi$
 - 미소 증분($dr, d\theta, d\phi$)에 의한 면적 $0 \leq \phi < 2\pi$
 - 각도로 주어지는 축의 성분 θ, ϕ 를 길이 성분 $r d\theta, r \sin \theta d\phi$ 로 변환
- $dr \ r d\theta, \quad r d\theta \ r \sin \theta d\phi, \quad r \sin \theta d\phi \ dr$
- 미소 증분에 의한 체적 : $dr \ r d\theta \ r \sin \theta d\phi = r^2 \sin \theta \ dr d\theta d\phi$

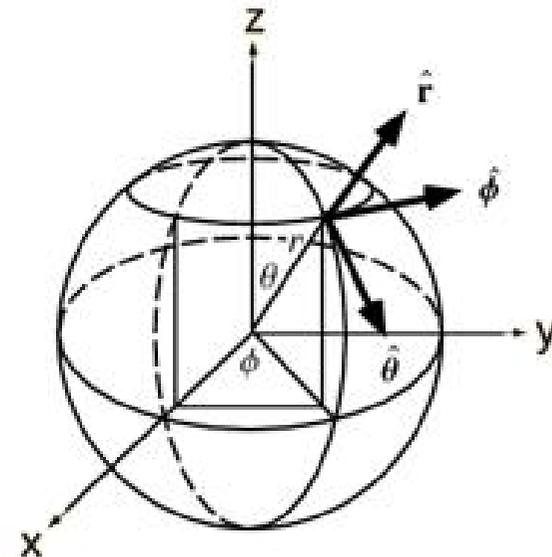
4. 3차원 데카르트좌표, 원통좌표, 구좌표

- $(0,0,0)$ 와 $(r, \pi, 2\pi)$ 로 구성되는 구의 표면적
표면에서는 r 의 값이 고정값이므로 적분영역 밖으로 이동

$$\int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} r^2 \sin \theta d\theta d\phi = r^2 (-\cos \theta)|_0^{\pi} 2\pi = 4\pi r^2$$

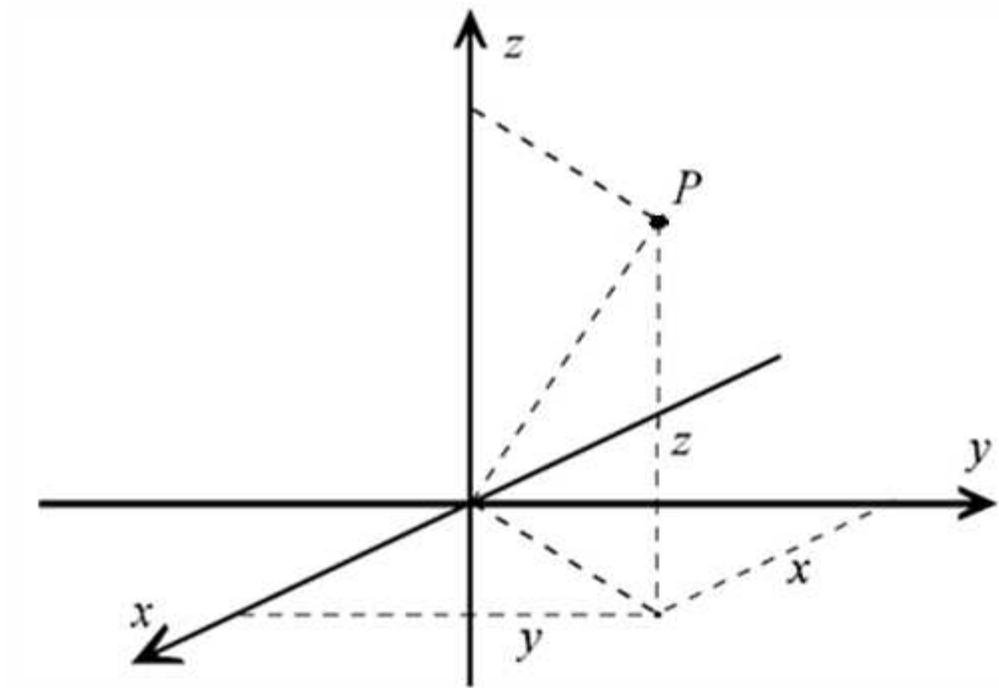
- $(0,0,0)$ 와 $(r, \pi, 2\pi)$ 로 구성되는 구의 체적

$$\begin{aligned} \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} \int_0^r r^2 \sin \theta d\theta d\phi &= \frac{1}{3} r^3 (-\cos \theta)|_0^{\pi} 2\pi \\ &= \frac{4}{3} \pi r^3 \end{aligned}$$



5. 좌표계에서 축성분의 상호변환

→ 직교좌표계 (x, y, z)



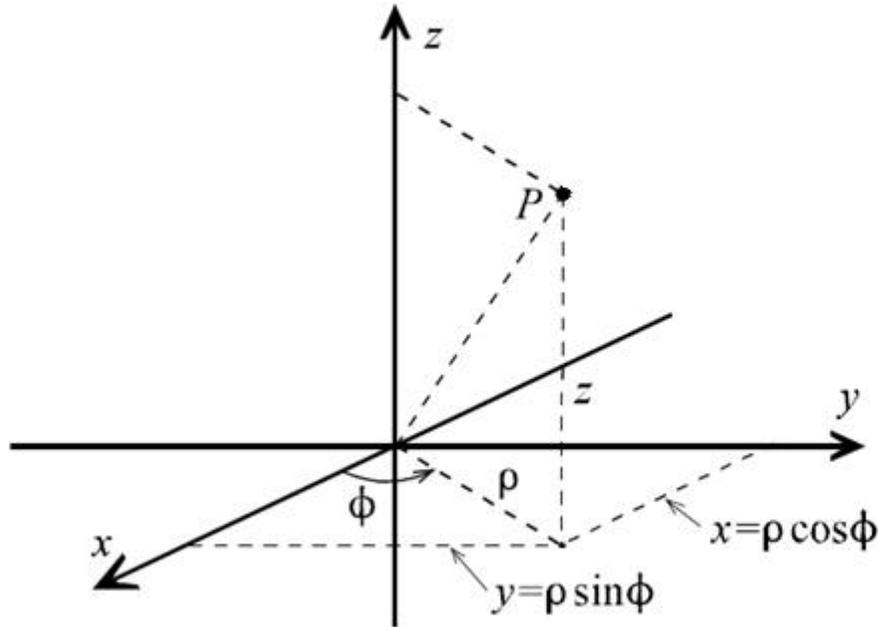
$$-\infty < x < \infty,$$

$$-\infty < y < \infty,$$

$$-\infty < z < \infty$$

5. 좌표계에서 축성분의 상호변환

→ 원통좌표계 (ρ, ϕ, z)



$$0 \leq \rho < \infty,$$

$$0 \leq \phi < 2\pi,$$

$$-\infty < z < \infty$$

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$x = \rho \cos \phi$$

$$\phi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right)$$

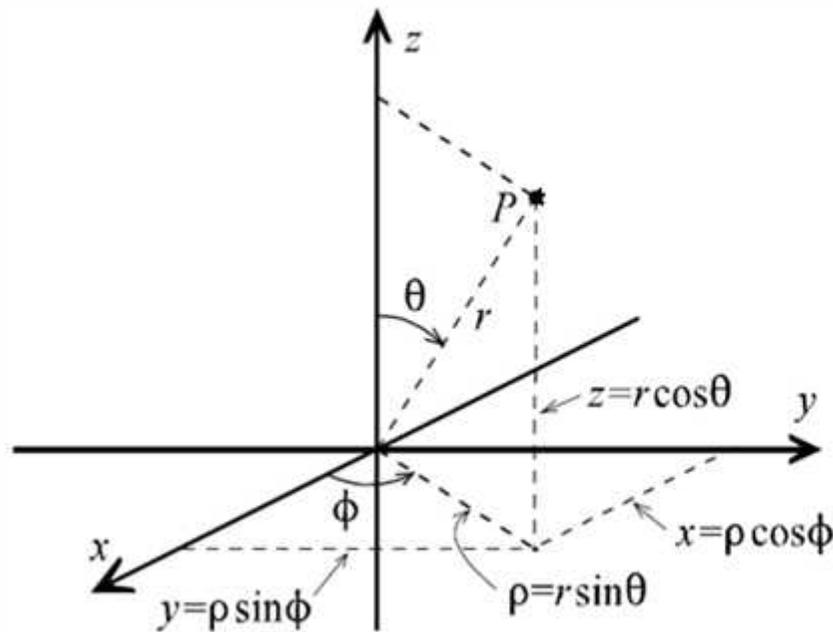
$$y = \rho \sin \phi$$

$$z = z$$

$$z = z$$

5. 좌표계에서 축성분의 상호변환

→ 구좌표계 (r, θ, ϕ)



$$0 \leq r < \infty,$$

$$0 \leq \theta \leq \pi,$$

$$0 \leq \phi < 2\pi$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$x = r \sin \theta \cos \phi$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}\right)$$

$$y = r \sin \theta \sin \phi$$

$$\phi = \arctan(y/x)$$

$$z = r \cos \theta$$

5. 좌표계에서 축성분의 상호변환

좌표계	데카르트 (x, y, z)	원통 (ρ, ϕ, z)	구 (r, θ, ϕ)
데카르트	$x = x$ $y = y$ $z = z$	$x = \rho \cos\phi$ $y = \rho \sin\phi$ $z = z$	$x = r \sin\theta \cos\phi$ $y = r \sin\theta \sin\phi$ $z = r \cos\theta$
원통	$\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$ $\phi = \arctan(y/x)$ $z = z$	$\rho = \rho$ $\phi = \phi$ $z = z$	$\rho = r \sin\theta$ $\phi = \phi$ $z = r \cos\theta$
구	$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ $\theta = \arccos(z/r)$ $\phi = \arctan(y/x)$	$r = \sqrt{\rho^2 + z^2}$ $\theta = \arctan(\rho/z)$ $\phi = \phi$	$r = r$ $\theta = \theta$ $\phi = \phi$

6. 스칼라와 벡터

- 스칼라(Scalar)

- 크기 성분만 가지고 방향 성분을 가지지 않는 양은 물리량을 ‘스칼라 (scalar)’라고 정의

- 질량, 온도, 길이, 에너지, 전하량 등과 같이 물체의 속성과 관련이 있는 것이 스칼라 물리량에 해당. **특히, 면적**

- 벡터(vector)

- 크기와 방향을 가지는 물리량을 ‘벡터(Vector)’라고 정의. 스칼라가 크기만을 가지고 있는 물리량인 것에 비해 벡터는 크기와 방향을 가지고 있으므로 두 가지 정보를 함께 포함하는 방법을 사용

- 크기와 방향 두 가지 정보를 가지는 벡터를 효과적으로 표기하기 위하여 일반적으로 화살표를 사용

- 속도, 가속도, 힘, 전기장, 자기장 등이 벡터 물리량에 해당. **특히, 면**

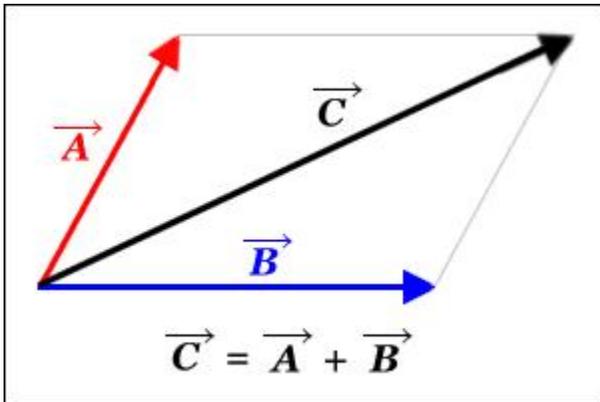
6. 스칼라와 벡터

- 벡터(vector)

$$\vec{A} = A_x \hat{x} + A_y \hat{y} + A_z \hat{z},$$

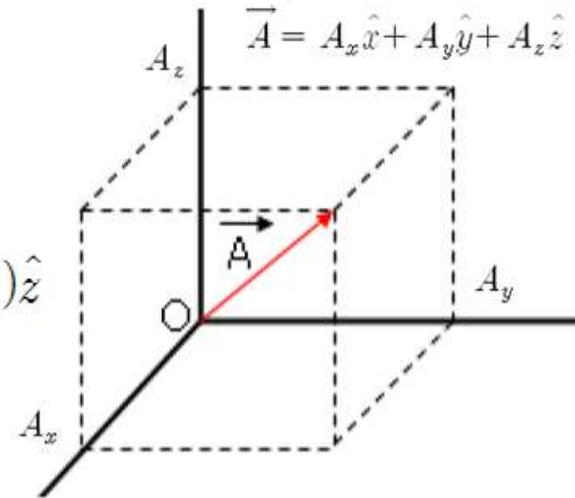
$$\vec{B} = B_x \hat{x} + B_y \hat{y} + B_z \hat{z}.$$

$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)\hat{x} + (A_y + B_y)\hat{y} + (A_z + B_z)\hat{z}$$



- 단위벡터(unit vector)

- 크기가 1인 벡터
- 데카르트좌표계
- $\hat{x}, \hat{y}, \hat{z}$



$\hat{x}, \hat{y}, \hat{z}$ 는 좌표축 방향으로의 단위벡터

벡터 \vec{A} 의 크기는 $|\vec{A}|$ 으로 표기

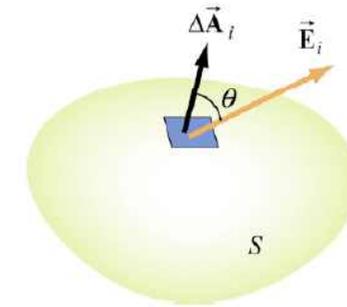
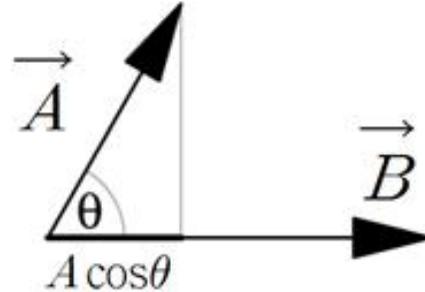
$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

단위벡터는 방향은 벡터 \vec{A} 의 방향을 가지면서 크기는 1이 되는 벡터.

$$\hat{A} = \frac{1}{|\vec{A}|} \vec{A} = \frac{1}{\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}} (A_x \hat{x} + A_y \hat{y} + A_z \hat{z})$$

7. 벡터의 연산 - 내적 -

3차원 공간에서 두 벡터 \vec{A} 와 \vec{B} 가 $\vec{A} = A_x\hat{x} + A_y\hat{y} + A_z\hat{z}$,
 $\vec{B} = B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}$ 으로 주어졌을 때



$$\Delta\Phi_i = \vec{E}_i \cdot \Delta\vec{A}_i = E_i \Delta A_i \cos\theta$$

두 벡터에 대한 내적 계산은 다음 식과 같이 정의한다.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos\theta$$

벡터에 대한 내적의 결과를 정리하면 다음과 같다.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos\theta$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x\hat{x} + A_y\hat{y} + A_z\hat{z}) \cdot (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z})$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot \vec{B} &= A_x\hat{x} \cdot (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \\ &\quad + A_y\hat{y} \cdot (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \\ &\quad + A_z\hat{z} \cdot (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \end{aligned}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\hat{x} \cdot \hat{x} = 1$$

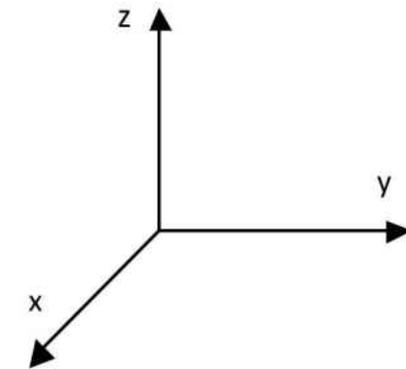
$$\hat{x} \cdot \hat{y} = 0$$

$$\hat{y} \cdot \hat{y} = 1$$

$$\hat{y} \cdot \hat{z} = 0$$

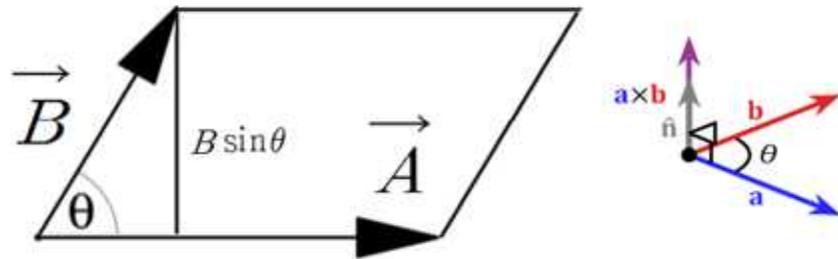
$$\hat{z} \cdot \hat{z} = 1$$

$$\hat{z} \cdot \hat{x} = 0$$



7. 벡터의 연산 - 외적 -

3차원 공간에 두 벡터 \vec{A} 와 \vec{B} 가 $\vec{A} = A_x\hat{x} + A_y\hat{y} + A_z\hat{z}$, $\vec{B} = B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}$ 으로 주어졌을 때 두 벡터로 구성되는 2차원 평면에 두 벡터를 그리면 다음과 같다.



2차원 공간에 표현된 두 벡터에 대한 외적 계산은 다음 식으로 정의한다.

$$\vec{A} \times \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \sin\theta \hat{n}$$

벡터에 대한 외적을 정리하면 다음과 같다.

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_x\hat{x} + A_y\hat{y} + A_z\hat{z}) \times (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z})$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \times \vec{B} &= A_x\hat{x} \times (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \\ &\quad + A_y\hat{y} \times (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \\ &\quad + A_z\hat{z} \times (B_x\hat{x} + B_y\hat{y} + B_z\hat{z}) \end{aligned}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_yB_z - A_zB_y)\hat{x} + (A_zB_x - A_xB_z)\hat{y} + (A_xB_y - A_yB_x)\hat{z}$$

$$\hat{x} \times \hat{x} = 0$$

$$\hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}$$

$$\hat{y} \times \hat{y} = 0$$

$$\hat{y} \times \hat{z} = \hat{x}$$

$$\hat{z} \times \hat{z} = 0$$

$$\hat{z} \times \hat{x} = \hat{y}$$

7. 벡터의 연산 - 내적과 외적의 의미 -

두 벡터에 대한 내적 계산결과

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

벡터 \vec{A} 는 벡터 \vec{B} 방향으로 얼마의 스칼라 물리량을 가지는가를 계산하여 벡터 \vec{B} 의 스칼라 크기와 곱하는 것을 의미. 벡터의 내적에 의하여 계산된 결과는 스칼라 값으로 주어짐

두 벡터에 대한 외적 계산결과

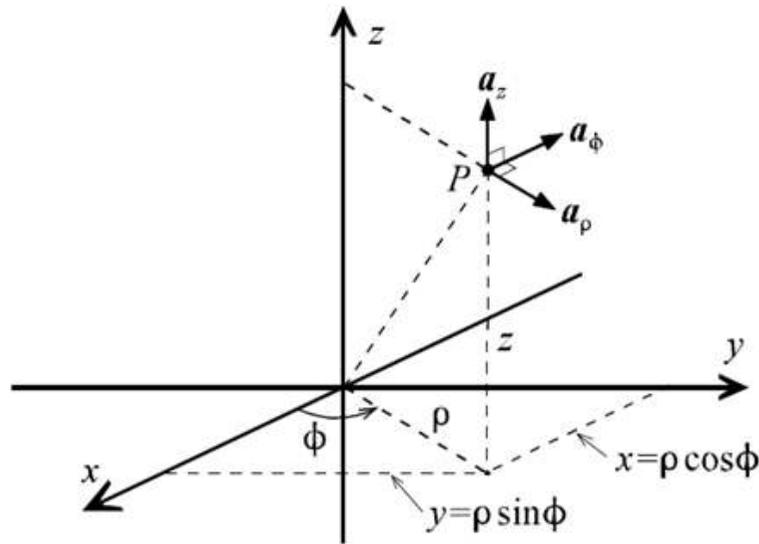
$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

벡터 \vec{A} 와 벡터 \vec{B} 의 면적(평행사변형)에 해당하는 크기(스칼라)를 가지면서 방향은 두 벡터로 구성되는 평행사변형의 면에 수직하는 법선방향의 단위벡터 \hat{n} 을 방향벡터로 가지는 새로운 벡터를 구성하는 것을 의미.

- 외적의 경우, 벡터의 순서가 바뀌면 방향이 반대가 되는 것에 주의

8. 좌표계에서 축성분의 내적 계산

→ 원통좌표계 (ρ, ϕ, z)



$$0 \leq \rho < \infty,$$

$$0 \leq \phi < 2\pi,$$

$$-\infty < z < \infty$$

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2} \qquad x = \rho \cos \phi$$

$$\phi = \arctan\left(\frac{y}{x}\right) \qquad y = \rho \sin \phi$$

$$z = z \qquad z = z$$

$$\hat{x} \cdot \hat{\rho} = \hat{x} \cdot (\cos \phi \hat{x} + \sin \phi \hat{y}) = \cos \phi$$

$$\hat{y} \cdot \hat{\rho} = \hat{y} \cdot (\cos \phi \hat{x} + \sin \phi \hat{y}) = \sin \phi$$

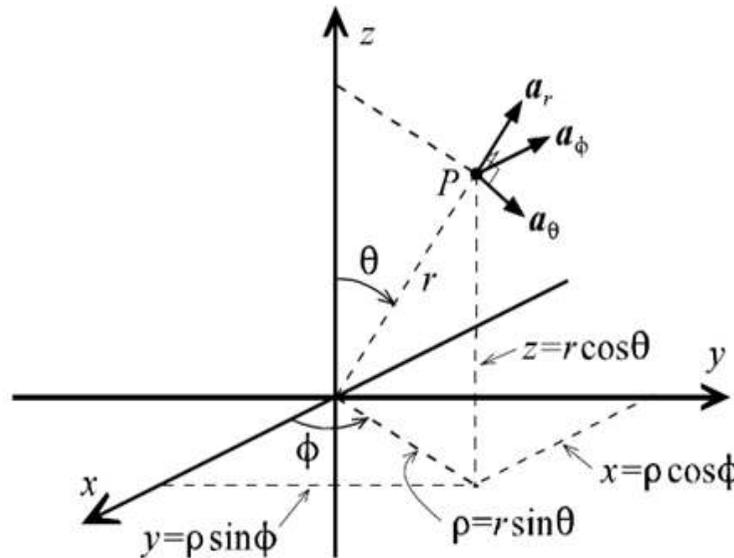
$$\hat{x} \cdot \hat{\phi} = \hat{x} \cdot (-\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{y}) = -\sin \phi$$

$$\hat{y} \cdot \hat{\phi} = \hat{y} \cdot (-\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{y}) = \cos \phi$$

- 원통좌표계에서는 3축 단위벡터 중에서 z 방향만 일정

8. 좌표계에서 축성분의 내적 계산

→ 구좌표계 (r, θ, ϕ)



$$0 \leq r < \infty,$$

$$0 \leq \theta \leq \pi,$$

$$0 \leq \phi < 2\pi$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$x = r \sin\theta \cos\phi$$

$$\theta = \arctan\left(\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}\right)$$

$$y = r \sin\theta \sin\phi$$

$$\phi = \arctan(y/x)$$

$$z = r \cos\theta$$

$$\hat{x} \cdot \hat{r} = \sin\theta \cos\phi$$

$$\hat{y} \cdot \hat{r} = \sin\theta \sin\phi$$

$$\hat{z} \cdot \hat{r} = \cos\theta$$

$$\hat{x} \cdot \hat{\theta} = \cos\theta \cos\phi$$

$$\hat{y} \cdot \hat{\theta} = \cos\theta \sin\phi$$

$$\hat{z} \cdot \hat{\theta} = -\sin\theta$$

$$\hat{x} \cdot \hat{\phi} = -\sin\phi$$

$$\hat{y} \cdot \hat{\phi} = \cos\phi \sin\phi$$

$$\hat{z} \cdot \hat{\phi} = 0$$

- 구좌표계에서는 3축 단위벡터의 방향이 모든 지점에서 서로 다름.