

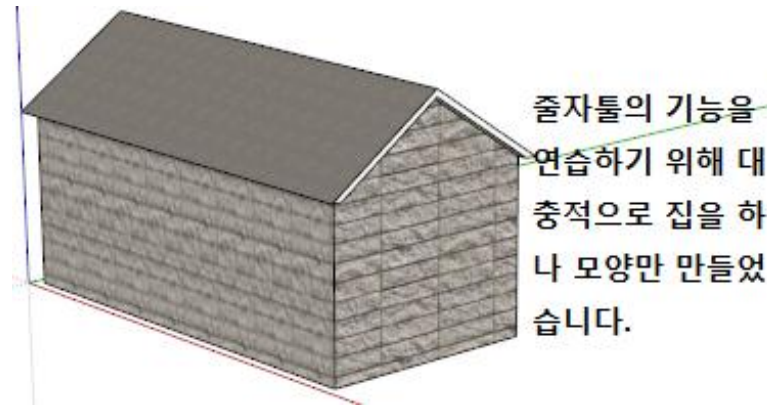
스케치업 줄자 도구 (Tape Measure Tool)

줄자 도구도 사용빈도사 상당히 높은 것으로 앞으로 많이 이용하시게 될것입니다.

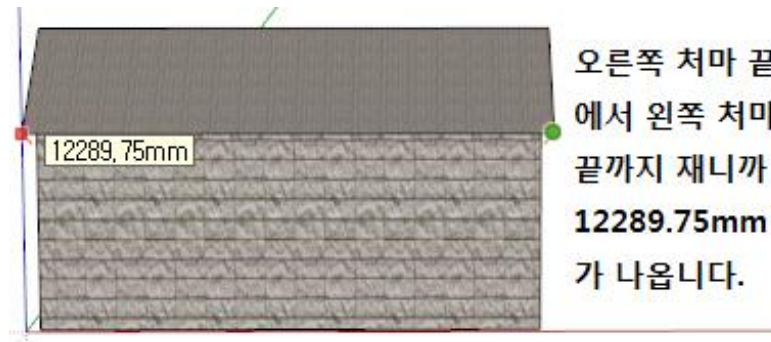
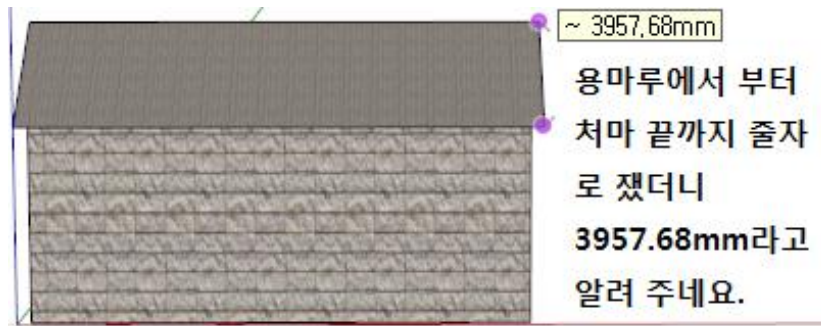
줄자는 다음과 같은 세가지 기능을 수행합니다.

Tape measure Tool  : (단축키 : T)

- ① 길이 측정
- ② 가이드라인 생성
- ③ 스케일 조절



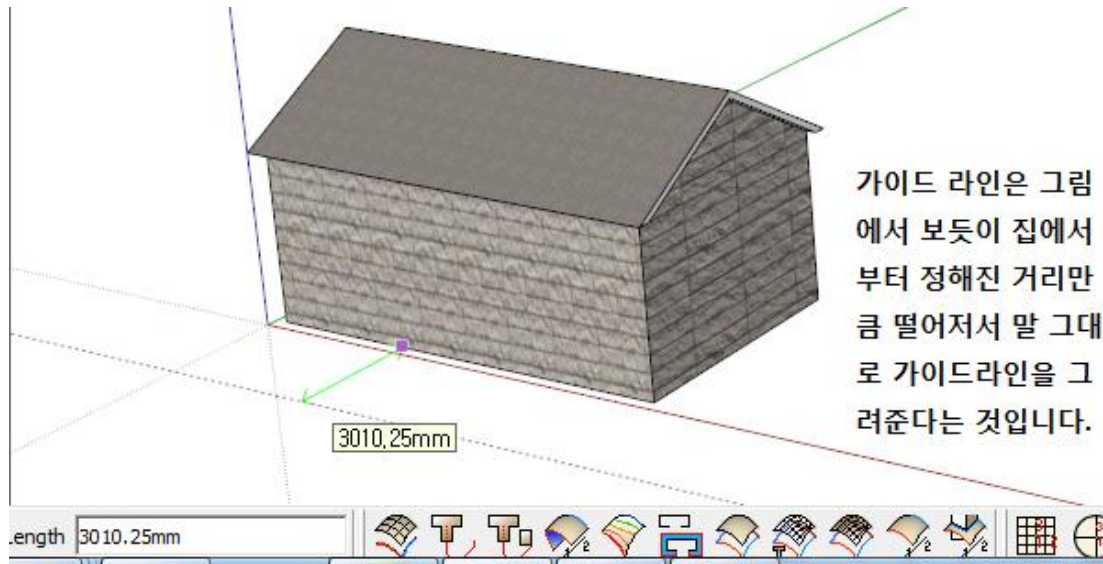
줄자는 우리가 일반적으로 흔히 사용하는 길이를 측정하는 도구입니다.



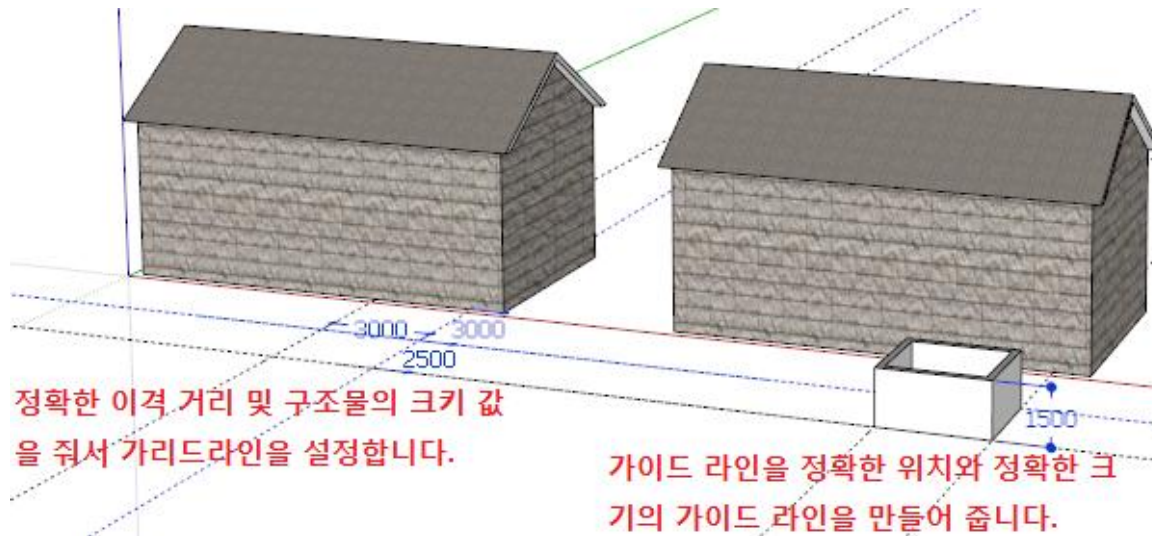
위와 같이 줄자로 길이를 재면 VCB창에 측정값이 바로 바로 나타납니다.

이것이 가장 기본적인 줄자 사용법입니다.

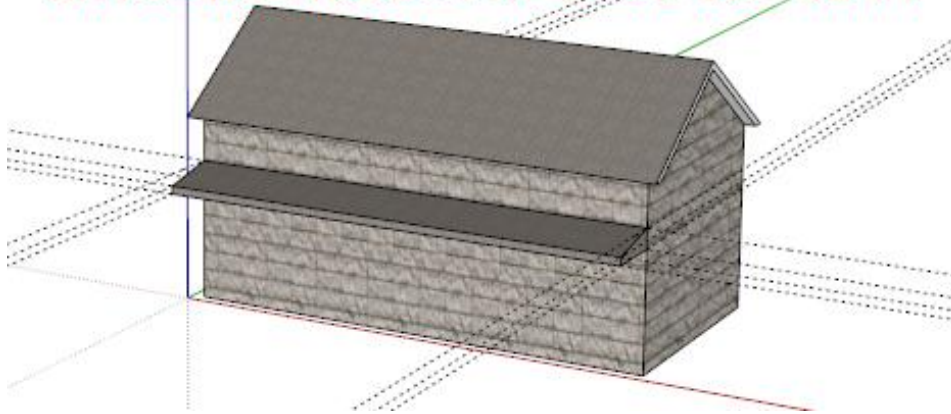
줄자는 가이드라인을 만들어 주기 때문에 그 활용 빈도가 상당히 높다고 합니다.



가이드 라인이 희미해서 잘 보이지가 않는데, 집으로 부터 떨어지는 거리가 3010.25mm라고 VCB창에 정보가 전달됩니다.



빈 공간으로도 가이드 라인을 띄워서 차양막을 달아 냈습니다. 이처럼 가이드라인은 사방팔방으로 어느 곳으로든 설정을 해줍니다.



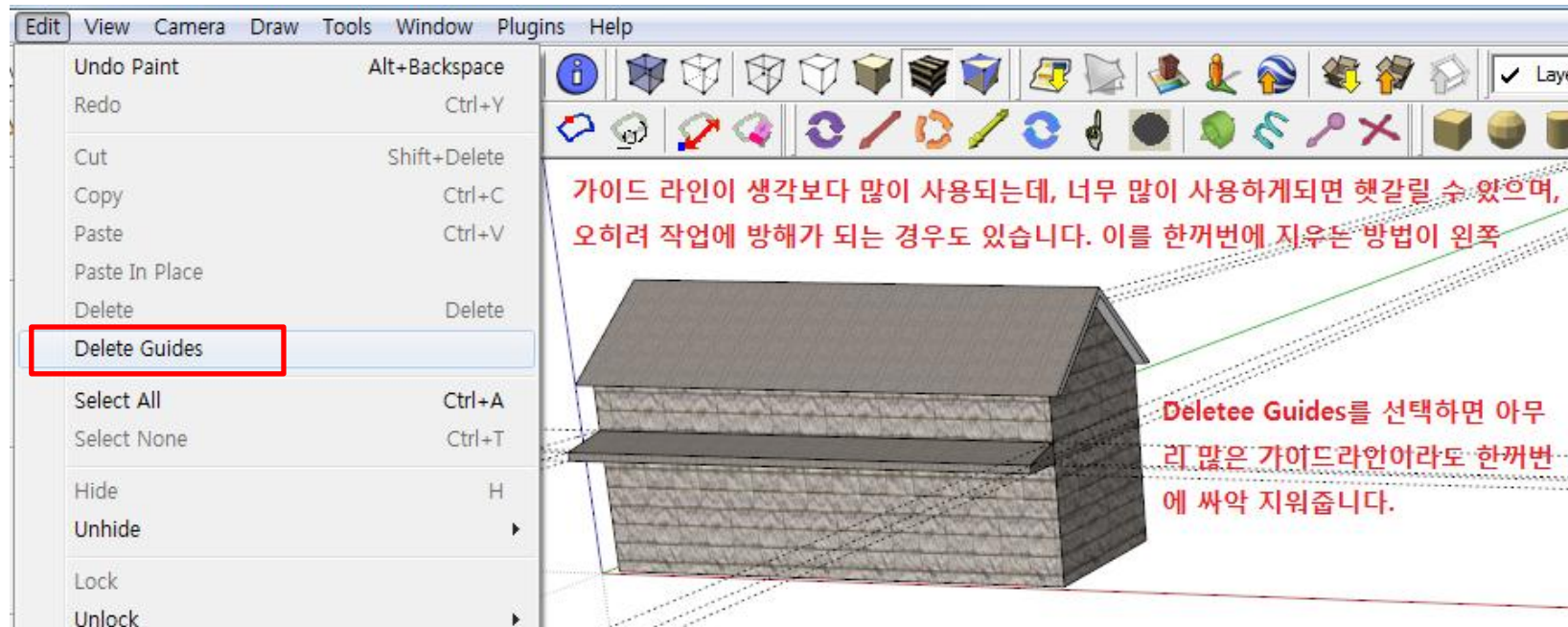
이와 같이 가이드 라인을 이용하면 정확하고 정교한 모델링을 할 수 있습니다.

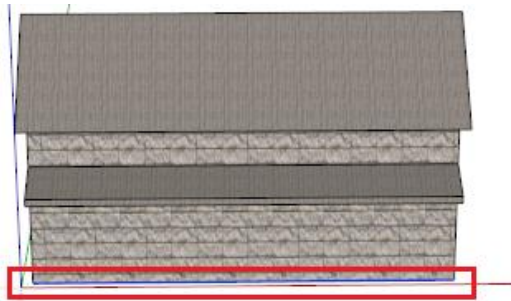
따라서 가이드라인도 일종의 선입니다.

점선이기 때문에 폐곡선을 이룬다고 하더라도면을 생성할 수 없습니다. 히든라인과 비슷하다고 보면 됩니다.

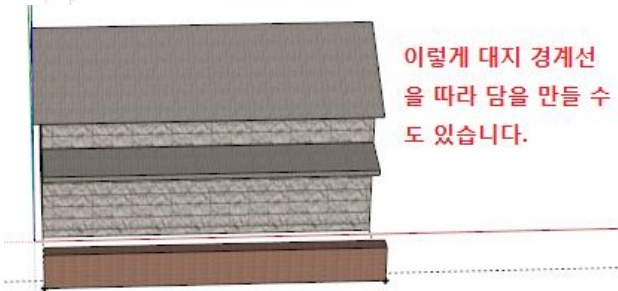
따라서 가이드라인도 지우개로 지울 수도 있고, 마우스로 하나씩 선택해서 지울 수도 있습니다.

가이드 라인이 생각보다 많이 사용되며, 너무 많이 사용하다보면 혼돈을 줄 수 있는데, 이를 한꺼번에 지우는 방법으로는

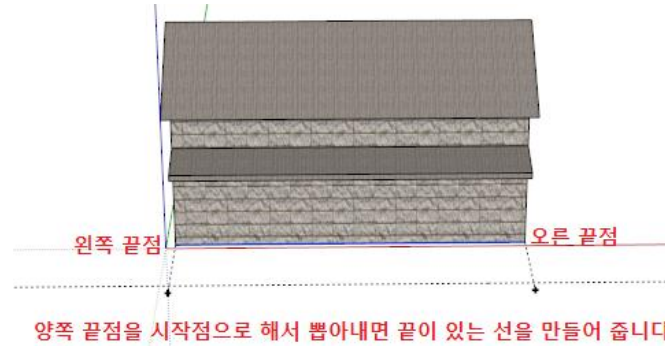




가이드 라인은 위 파랑색 선에서 뽑아내면 파랑색 선과 평행이 되는 무한한 선으로 뽑아줍니다.

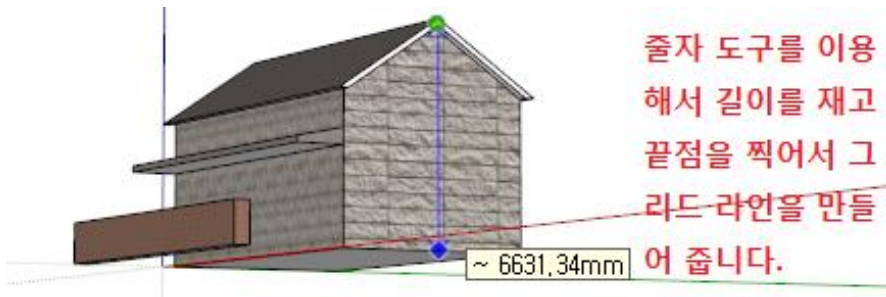


이렇게 대지 경계선을 따라 담을 만들 수도 있습니다.

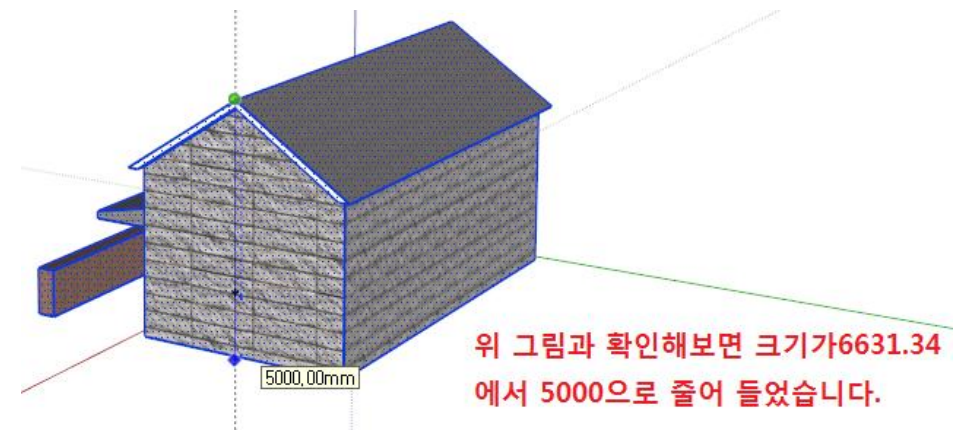
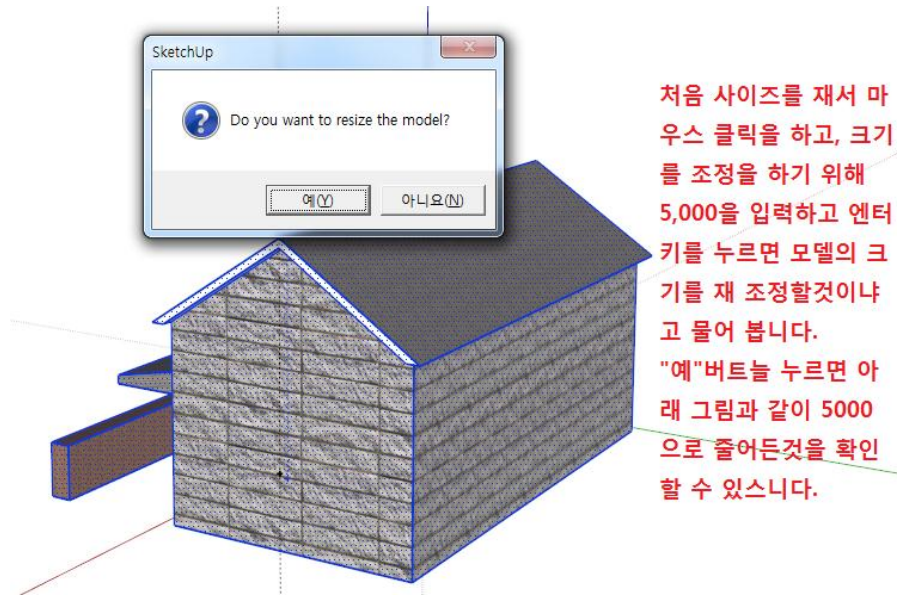


양쪽 끝점을 시작점으로 해서 뽑아내면 끝이 있는 선을 만들어 줍니다.

줄자 도구를 가지고 스케일 작업도 가능합니다.



줄자 도구를 이용해서 길이를 재고 끝점을 찍어서 그라드 라인을 만들어 줍니다.



줄자 스케일작업은 어느 한쪽에서 스케일을 하더라도 전체가 똑 같이 비율적으로 줄어 듭니다.

줄자 도구의 경우 어렵지 않습니다.

특히나 ①, ②의 경우는 몇번만 만지작 만지작 해보시면 쉽게 이해 하실 수 있습니다.

문제가 되는것은 ③번 스케일 조절 기능인데, 구글 웨어하우스에서 다운 받은 컴포넌트들 중에는 Inch/Feet 단위를 사용하는 유저들이 만들어 놓은 모델이 상당히 많습니다.

같은 미터법을 사용하는 경우는 문제가 안되는데, 인치/피트의 경우 실제로 불러오면 어마어마한 크기로 불러와 지지는 경우가 있습니다.

이럴 때 스케일 도구로는 정확하게 원하는 대로 스케일 조절을 하기가 힘든 관계로 이 줄자 도구의 스케일 조절 기능을 이용해서 원하는 크기만큼 줄일 수 있습니다.

줄자 도구를 이용해서 스케일을 조절할 때 Component(컴포넌트)의 경우 컴포넌트는 더블클릭해서 컴포넌트 편집 상태에서 줄자도구의 스케일 기능을 사용해야 합니다. 외부에선 적용이 되지 않습니다.

그룹이나 일반 객체의 경우는 하나를 조절하면 화면 전체에 있는 모든 크기가 조절이 되는, 그래서 원치 않는 결과가 만들어지는 경우도 있으나, 이러한 줄자 도구의 기능을 잘 이히셔서 만약 복잡한 모델링을 하는 중에 특정한 한 객체의 크기를 조절해야 하는 경우가 생긴다면...

조절하고자 하는 객체를 컴포넌트나 그룹 상태로 만들고 편집 상태로 들어간 다음(그룹이나 컴포넌트나 편집하는건 더블클릭으로 똑 같습니다.) 그 안에서 줄자의 스케일 기능을 사용하시면 외부 객체의 크기에는 영향을 미치지 않고 해당 그룹/컴포넌트 안에 있는 객체의 크기만 조절할 수 있습니다.